

Qui suis-je ?

1/ Modalité d'interaction

- Le joueur commence avec tous les portraits relevés.
- Cliquer sur un portrait le sélectionne et met son contour en surbrillance.
- Passer sa souris sur un portrait le met en légère surbrillance et ouvre/ l'affiche dans un menu contextuel.
- Le joueur peut sélectionner plusieurs portraits en cliquant dessus et confirmez en cliquant sur "Valider"

2/ But du jeu

- Le dernier personnage non-confirmé est considéré comme le choix du joueur pour le set d'affirmation. Si celui-ci est identique au personnage choisi par l'ordinateur, il gagne un point, la biographie du personnage et du side content. Sinon, il ne gagne pas de points mais on lui donne la biographie du personnage.
- Le joueur gagne s'il a plus de X points sur les Y personnages fait deviné.

3/ Affirmation de l'ordinateur

- Les affirmations de l'ordinateur sont des séquences fixes de d'affirmations. Elle vont du plus général, au plus "choc" ou abstrait.
- Les questions sont posées à la première personne
- Dédramatise et rapproche le personnage du joueur => Est ce ce qu'on veut?
- Permet d'entretenir jusqu'au bout l'identité de genre du personnage => Pas mal
- Le joueur doit y répondre en sélectionnant au moins un personnage et en le validant.

4/ Message

- Jouer sur les préjugés du joueur et la connaissance partielle de personnes célèbres ou non.
- Jugement, évidences.
- Séparation personnage / faits. Peut on séparer l'oeuvre et l'artiste?
- Questionner le joueur sur ses à priori et ses préjugés. => Faire attention à ne pas être trop paternaliste, faire attention à ne pas dénoncer assez => trouver un équilibre.

5/ Flow chart

1 - 1 player

2 - "Who is it ?" LIKE

3 - 12 mysterious characters

4 - Objective : Find 1 character

Clue : the character is only described by a key event he has already made.

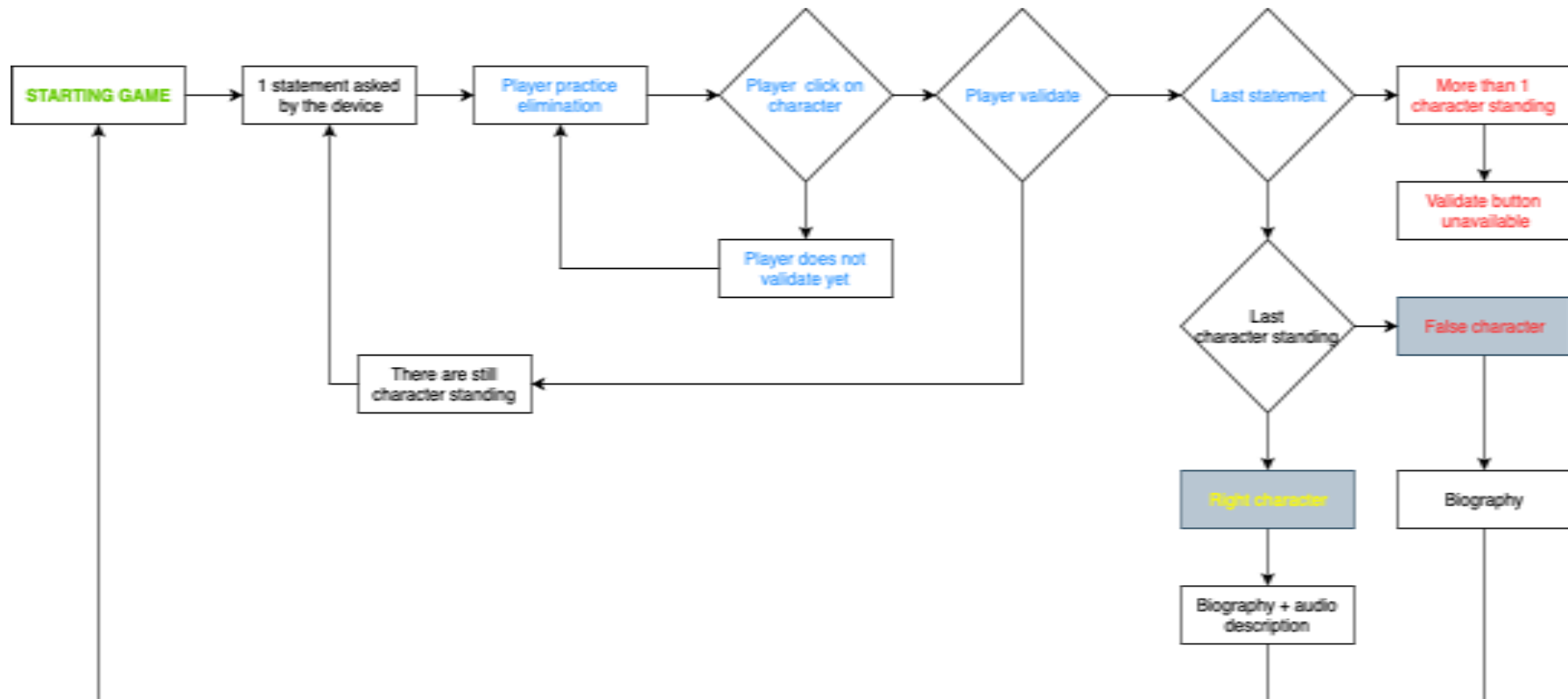
5 - Succession of statement asked by the device (the player practise elimination)

6 - Last character standing

Victory : right character

Defeat : false character, however the device give the key event of this character and ask the player to initiate a new game.

5/ Flow chart



6/ Cartel

Pour ne pas oublier mon visage,
Pour vous que vous vous rappeliez de mes actions,
Pour questionner vos préjugés,
Pour repousser les évidences,
Parce que mon beau visage cache la barbarie,
Parce que ma mine dure cache un coeur d'or,
Je vous pose cette simple question : Qui suis-je?